

Peliprojektissa toimiminen, 15 osp

Paikallisesti tarjottava tutkinnon osa

Tieto- ja viestintätekniikan perustutkinto

Hyväksytty 2021

Ammattitaitovaatimukset

Opiskelija ymmärtää pelialan toimintaympäristöä

- tunnistaa pelialan keskeiset toimintaprosessit ja sidosryhmät
- ymmärtää pelialan merkityksen yhteiskunnalle
- arvioi omia toimintaedellytyksiä pelialalla
- osaa luokitella digitaaliset pelit
- tunnistaa kunkin luokan keskeiset piirteet ja käyttötarkoituksen

Opiskelija suunnittelee pelin

- määrittelee pelin toiminnot ja tiedot
- suunnittelee pelin rakenteen
- arvioi pelin julkaisu- ja rahoitusmahdollisuuksia

Opiskelija toimii osana peliprojektia

- suunnittelee pelin toteuttamisen
- työskentelee pelituotantoprojektissa omalla vastualueellaan
- hyödyntää valittua kehitysympäristöä pelin kehittämisessä
- suunnittelee ja toteuttaa peliin komponentteja oman vastualueensa osalta
- testaa ja arvioi pelin toiminnallisuutta ja pelattavuutta

Arviointi

Opiskelija	
Tyydyttävä 1	<ul style="list-style-type: none">• toteuttaa työn ohjeiden mukaisesti• toimii yhteistyökykyisesti• tarvitsee joissakin tilanteissa lisäohjeita• hyödyntää työssä tarvittavaa perustietoa• muuttaa toimintaansa saamansa palautteen mukaisesti
Tyydyttävä 2	<ul style="list-style-type: none">• toteuttaa työn oma-aloitteisesti ja ohjeiden mukaisesti• toimii yhteistyökykyisesti ja vuorovaikutteisesti• tarvitsee vain harvoissa tilanteissa lisäohjeita• hyödyntää työssä tarvittavaa tietoa tarkoituksenmukaisesti• muuttaa toimintaansa saamansa palautteen ja omien havaintojen mukaisesti
Hyvä 3	<ul style="list-style-type: none">• toteuttaa työkokonaisuuden itsenäisesti• toimii yhteistyökykyisesti ja aloitteellisesti vuorovaikutustilanteissa

	<ul style="list-style-type: none"> • selviytyy tavanomaisista ongelmanratkaisutilanteista • hyödyntää työssä tarvittavaa tietoa monipuolisesti • arvioi suoriutumistaan realistisesti
Hyvä 4	<ul style="list-style-type: none"> • suunnittelee ja toteuttaa työkokonaisuuden itsenäisesti • toimii yhteistyökykyisesti ja rakentavasti vuorovaikutustilanteissa • selviytyy ongelmanratkaisutilanteista hyödyntäen monipuolisia ratkaisutapoja • soveltaa työssä tarvittavaa tietoa monipuolisesti ja perustellusti • arvioi suoriutumistaan realistisesti sekä tunnistaa vahvuuksiaan ja kehittämisen kohteitaan
Kiitettävä 5	<ul style="list-style-type: none"> • suunnittelee ja toteuttaa työkokonaisuuden itsenäisesti ottaen huomioon muut toimijat • toimii yhteistyökykyisesti ja rakentavasti haastavissakin vuorovaikutustilanteissa • soveltaa työssä tarvittavaa tietoa ongelmanratkaisutilanteissa monipuolisesti ja kriittisesti • esittää työhön ja toimintaympäristöön liittyviä perusteltuja kehittämissuhteita • arvioi suoriutumistaan realistisesti ja esittää perusteltuja ratkaisuja osaamisensa kehittämiseen • ymmärtää oman työnsä merkityksen osana laajempaa kokonaisuutta

Ammattitaidon osoittamistavat

Opiskelija osoittaa ammattitaitonsa näytössä käytännön työtehtävissä toimimalla tieto- ja viestintäteknisessä ympäristössä pelin kehitystehtävissä. Siltä osin kuin tutkinnon osassa vaadittua ammattitaitoa ei voida arvioida näytön perusteella, ammattitaidon osoittamista täydennetään yksilöllisesti muilla tavoin.